

VMV beach locals

Grundidee: locals Spielmodus mit 16 Teams und 8 Feldern

- 6 Spiele in Folge, garantierte 6 Spiele für jedes Team und jede Platzierung wird ausgespielt
- 1 Gewinnsatz bis 21 bei 2 Pkten Unterschied, keine Schiris, alle Spiele laufen immer parallel (bei 8 Feldern)
- die Lose (Setzlistenplätze 8-16) werden einfach den Gruppen zugelost (unten A3-D4 nur exemplarisch)
- Durchführungsdauer 3h (6 Runden à 0.5h) bei max. 16 Teams und 8 Feldern

1. Setzliste

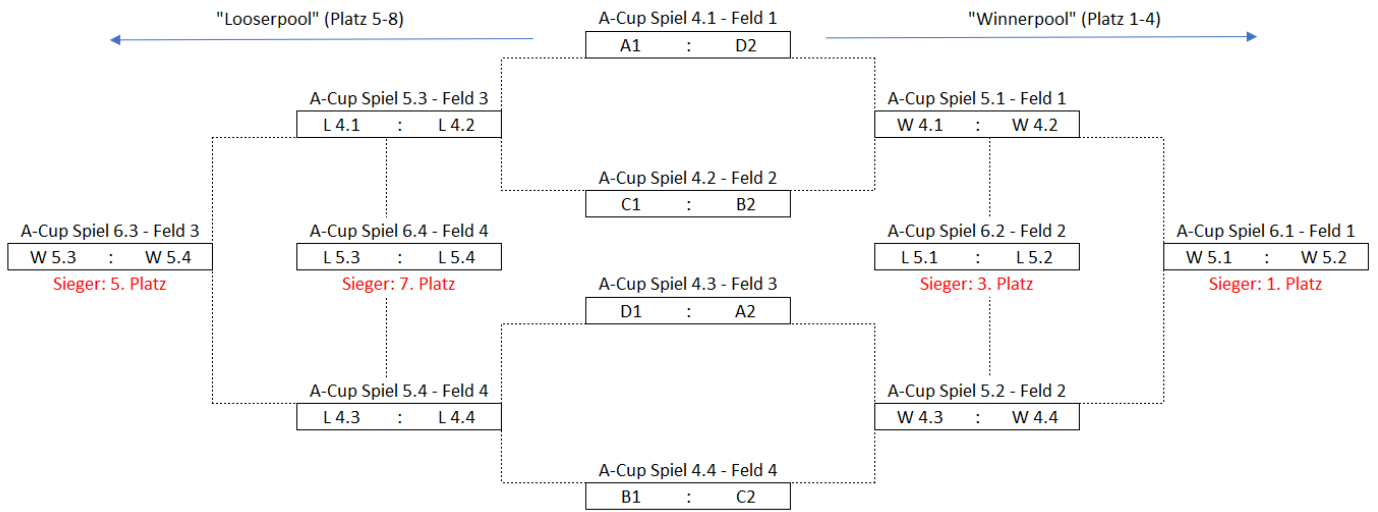
Staffelplatz	Setzplatz	Team	Bermerkung
A1	1	T1	nach RL Punkten (erstes Turnier: Los)
B1	2	T2	nach RL Punkten (erstes Turnier: Los)
C1	3	T3	nach RL Punkten (erstes Turnier: Los)
D1	4	T4	nach RL Punkten (erstes Turnier: Los)
D2	5	T5	nach RL Punkten (erstes Turnier: Los)
C2	6	T6	nach RL Punkten (erstes Turnier: Los)
B2	7	T7	nach RL Punkten (erstes Turnier: Los)
A2	8	T8	nach RL Punkten (erstes Turnier: Los)
<hr/>			
A3	9	T9	nach Anmeldezeitpunkt (Los)
B3	10	T10	nach Anmeldezeitpunkt (Los)
C3	11	T11	nach Anmeldezeitpunkt (Los)
D3	12	T12	nach Anmeldezeitpunkt (Los)
D4	13	T13	nach Anmeldezeitpunkt (Los)
C4	14	T14	nach Anmeldezeitpunkt (Los)
B4	15	T15	nach Anmeldezeitpunkt (Los)
A4	16	T16	nach Anmeldezeitpunkt (Los)

2. Staffellrunde

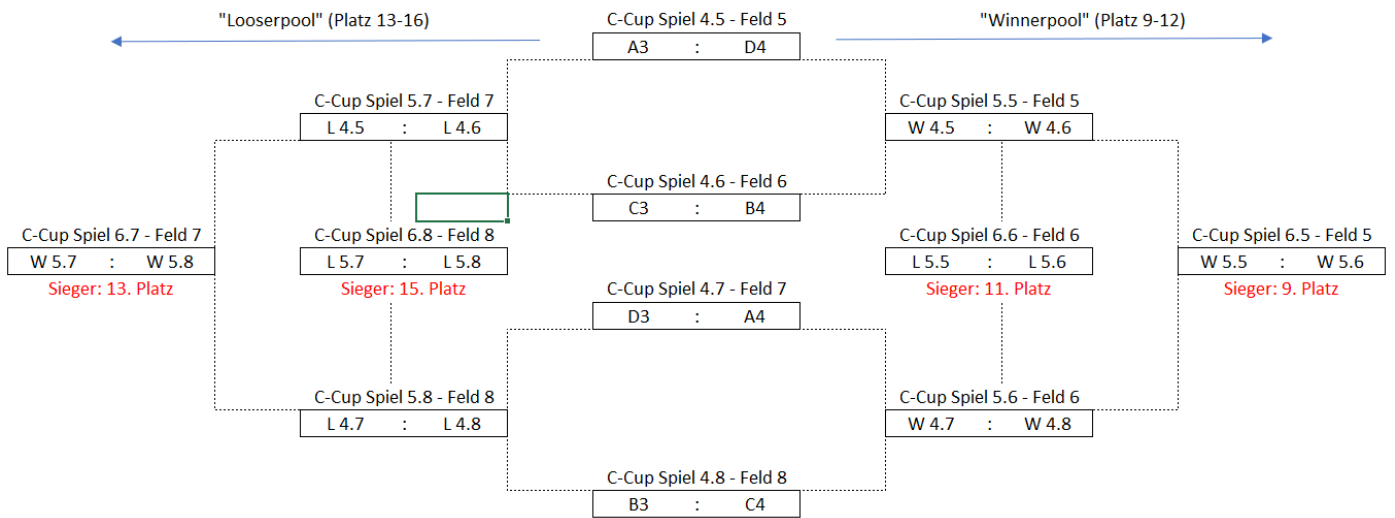
	A1	A2	A3	A4		B1	B2	B3	B4
	T1	T8	T9	T16		T2	T7	T10	T15
<hr/>					<hr/>				
	Staffel A					Staffel B			
1	Spiel 1.1	Feld 1	A1	: A3	1	Spiel 1.3	Feld 3	B1	: B3
	Spiel 1.2	Feld 2	A2	: A4		Spiel 1.4	Feld 4	B2	: B4
2	Spiel 2.1	Feld 1	A1	: A4	2	Spiel 2.3	Feld 3	B1	: B4
	Spiel 2.2	Feld 2	A2	: A3		Spiel 2.4	Feld 4	B2	: B3
3	Spiel 3.1	Feld 1	A3	: A4	3	Spiel 3.3	Feld 3	B3	: B4
	Spiel 3.2	Feld 2	A1	: A2		Spiel 3.4	Feld 4	B1	: B2
<hr/>					<hr/>				
	C1	C2	C3	C4		D1	D2	D3	D4
	T3	T6	T11	T14		T4	T5	T12	T13
<hr/>					<hr/>				
	Staffel C					Staffel D			
1	Spiel 1.5	Feld 5	C1	: C3	1	Spiel 1.7	Feld 7	D1	: D3
	Spiel 1.6	Feld 6	C2	: C4		Spiel 1.8	Feld 8	D2	: D4
2	Spiel 2.5	Feld 5	C1	: C4	2	Spiel 2.7	Feld 7	D1	: D4
	Spiel 2.6	Feld 6	C2	: C3		Spiel 2.8	Feld 8	D2	: D3
3	Spiel 3.5	Feld 5	C3	: C4	3	Spiel 3.7	Feld 7	D3	: D4
	Spiel 3.6	Feld 6	C1	: C2		Spiel 3.8	Feld 8	D1	: D2

3. Platzierungsrunde

A-CUP (Platz 1-8)



C-CUP (Platz 9-16)



4. Punktevergabe (locals) nach Teilnehmerzahl; VMV Punkte zusätzlich: Wertung Platz 1 = 10 Teampunkte, Platz 2=6 Punkte, Platz 4=Punkte

		# Teams									
	Platz	16	15	14	13	12	11	10	9	8	VMV Pkte
A-Cup	1.	54	50	46	42	38	34	30	30	28	10
	2.	50	46	42	38	34	30	26	26	24	6
	3.	46	42	38	34	30	26	22	22	20	4
	4.	42	38	34	30	26	22	18	18	16	
	5.	38	34	30	26	22	18	14	14	12	
	6.	34	30	26	22	18	14	10	10	8	
	7.	30	26	22	18	14	10	6	6	4	
	8.	26	22	18	14	10	6	2	2	0	
C-Cup	9.	28	24	20	16	12	8	4	0		
	10.	24	20	16	12	8	4	0			
	11.	20	16	12	8	4	0				
	12.	16	12	8	4	0					
	13.	12	8	4	0						
	14.	8	4	0							
	15.	4	0								
	16.	0									

* am letzten locals Spieltag wird die 1.5 - fache locals Punktzahl (in Abhängigkeit der teilnehmerzahl) vergeben

Das ist das Regelwerk für die VMV Punkte bei den Locals:

1. Die Teilnahme an der locals-Serie muss für alle Interessenten möglich sein. (z.B. keine Beschränkung nur auf Ortsansässige) (Bemerkung: es kann gerne Zulassungskriterien z.B. nach aktueller Rangliste geben, diese Kriterien dürfen aber keinen Bezug zum Wohnort oder was auch immer haben.)
2. Die Serie muss über die Verwaltungssoftware des VMV online geführt werden (inkl. Anmeldung/Ergebnismeldung etc.)
3. Eine VMVPunkte Vergabe erfolgt nur ab mindestens 6 teilnehmenden Damen- oder Herren-Teams.
4. Wertung Platz 1 = 10 Teampunkte, Platz 2=6 Punkte, Platz 4=Punkte
5. Zeitlich muss das Turnier nach dem 01.05. und vor dem VMV Finalturnier stattfinden, um gewertet werden zu können.